Prof. Dr. M. Voit SS 2007

Stochastik I

Blatt 6

Abgabetermin: Freitag, 18. Mai 2007, 11.00 Uhr, in die Briefkästen im Foyer

Wiederholen Sie folgende Begriffe:
Stochastische Prozesse, Markov-Ketten, Chapman-Kolmogorov Gleichungen, Auftreffwahrscheinlichkeiten, Stationäre Verteilungen, Langzeitverhalten.

Aufgabe 1 Ruinwahrscheinlichkeiten

Zwei Spieler starten ein Spiel mit Anfangskapital $N_1, N_2 \in \mathbb{N}$. In jedem Zug gewinnt Spieler 1 von Spieler 2 eine Einheit mit Wahrscheinlichkeit $p \in]1/2, 1[$, sonst verliert er eine Einheit. Das Spiel endet, sobald ein Spieler ruiniert ist.

a) Skizzieren Sie den Übergangsgraph der Markov-Kette, die den Kapitalstand von Spieler 1 beschreibt.

b) Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit, daß Spieler 1 schließlich ruiniert wird.
Anleitung: Lösungen $(a_i)_{i=0,\dots,N_1+N_2}$ der Rekursion

$$a_i = pa_{i+1} + (1-p)a_{i-1} \quad (i = 1, \dots, N_1 + N_2 - 1)$$

haben die Form $a_i = cx^i + dy^i \quad (i = 0, \dots, N_1 + N_2)$ mit $c, d \in \mathbb{R}$ und x, y als eindeutige Lösungen der quadratischen Gleichung

$$z = pz^2 + (1-p).$$

Aufgabe 2

Bestimmen Sie für die zeithomogenen Markov-Ketten zu folgenden Übergangsmatrizen **alle** invarianten Verteilungen sowie das Langzeitverhalten $\lim_{n\to\infty} S^n$, und skizzieren Sie die zugehörigen Übergangsgraphen.

a)

$$S = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 & 0 & 0 \\ 1/3 & 1/3 & 1/3 & 0 \\ 0 & 1/3 & 1/3 & 1/3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

b)

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1/3 & 1/3 & 1/3 & 0 \\ 0 & 1/3 & 1/3 & 1/3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

c)

$$S = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \\ 2/3 & 1/3 & 0 & 0 \\ 1/2 & 1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

d)

$$S = \begin{pmatrix} q_1 & p_1 & 0 & 0 & 0 \\ q_2 & 0 & p_2 & 0 & 0 \\ q_3 & 0 & 0 & p_3 & 0 \\ q_4 & 0 & 0 & 0 & p_4 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{mit} \quad p_i, q_i > 0, \; p_i + q_i = 1.$$

Aufgabe 3

Sei $S \in \mathbb{R}^{d \times d}$ eine stochastische Matrix.
Zeigen Sie:

a) Existiert $Q := \lim\limits_{k \to \infty} S^k$, so ist Q stochastisch mit $QS = SQ = Q$, und alle Zeilenvektoren von Q sind stationäre Verteilungen von S.

b) Existiert ein $k \in \mathbb{N}$, so dass S^k mindestens eine positive Spalte besitzt, so ist 1 der einziger Eigenwert von S vom Betrag 1, und dieser Eigenwert ist einfach.
(**Hinweis:** Verwenden Sie die Jordansche Normalform von S und passende Aussagen aus der Vorlesung!)

Aufgabe 4 Das Mendelsche Gesetz

Die möglichen Farben (grün und gelb) von Erbsen werden durch ein Gen der Gentypen AA, Aa und aa gesteuert. Da die Farbe grün dominant ist, sind nur die Erbsen mit dem Gentyp aa gelb (und alle anderen grün).
Ein Züchter beginnt mit einer gleich großen Anzahl von grünen und gelben Erbsen (mit einer unbekannten Verteilung der Gentypen bei den grünen Erbsen) und kreuzt diese. Mittels **Selbstbestäubung** werden nun aus jeder hybriden Erbsengeneration Nachkommen erzeugt mit den Vererbungswahrscheinlichkeiten der Gentypen wie in der Aufgabe 4 vom Aufgabenblatt 4.